Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики

и радиоэлектроники»

Факультет: Компьтерных систем и сетей

Кафедра: Электронных вычислительных машин

Специальность: 40 02 01 «Вычислительные машины, системы и сети»

Предмет: Конструирование программ и языки программирования

К защите допущен

« » 2017 г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проектированию студента

Панькова Виталия Александровича 650502

1. Тема проекта: «Графический редактор изображений»

2. Дата выдачи задания: 10.09.2017

3. Предоставление студентом готового проекта: 15.12.2017

4. Решаемые задачи и функционал разрабатываемого ПО:

4.1. Рисование различных фигур на изображении

4.2. Заливка выбранного участка изображения

4.3. Возможность коррекции гаммы и фильтрации изображения

4.4. Изменение размера изображения, его поворот и отражение

4.5. Поддержка отмены последних действий

4.6. Поддержка многих форматов изображений

4.7. Сохранение отредактированного изображения

5. ОС и средства разработки:

5.1. Qt Creator 5.9.2

5.2. Windows 10

7. Содержание пояснительной записки:

Введение. 1. Обзор источников. 2. Структурное проектирование. 3. Функциональное проектирование. 4. Разработка программных модулей. 5. Руководство пользователя. 6. Тестирование. Заключение. Список использованных источников. Приложения.

8. Перечень графического материала:

8.1. Графический редактор изображений. Схема структурная.

8.2. Графический редактор изображений. Диаграмма классов.

8.3. Графический редактор изображений. Схема программы 1.

8.4. Графический редактор изображений. Схема программы 2.

9. Контрольные точки готовности частей проекта:

9.1. 10.10 – введение, глава 1 (обзор источников), лист задания.

9.2. 01.11 – предварительная структурная схема и диаграмма классов.

9.3. 01.12 – предварительная демонстрация ПО.

9.4. 10.12 – структурная схема, диаграмма классов, главы 1-4.

РУКОВОДИТЕЛЬ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Савеня В.Н.

Задание принял к исполнению \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Паньков В.А.